



hoe rangschik je 13 speelkaarten zodat ze als volgt gedeeld worden van lage naar hoge waarde ?

 dodona.ugent.be

 [@DodonaEdu](https://twitter.com/DodonaEdu)

≡ wat is Dodona?

- online leeromgeving om te leren programmeren
- lesgevers maken cursus aan met leerpad van oefeningen
- studenten lossen oefeningen op, dienen oplossingen in en krijgen **automatisch feedback**
- practica, zelfstudie, permanente evaluatie en examens
- lesgevers krijgen inzicht in voortgang van studenten
- lesgevers kunnen oefeningen delen (+2500 oefeningen)

**activerend leren met ondersteuning voor lesgevers
en begeleiders bij het geven van feedback**

Dodona

Online leren programmeren
voor secundair en hoger onderwijs



Schrijf code

Schrijf je in voor een cursus en kies een van de honderden programmeeroefeningen.



Dien in

Los de oefening op en dien je code in via de ingebouwde editor.



Krijg feedback

Je code wordt automatisch getest en na enkele seconden krijg je het resultaat te zien.

Les 1: variabelen, expressies en statements
1 april 2019 17:00

Oefening	Recentste oplossing
✓ ISBN	Correct
✓ Som van twee getallen	Correct
Mercatorprojectie	Nog niet opgelost
✗ Licht werk	Fout

Honderden kant-en-klare oefeningen

Dodona structureert een cursus in thematische lessen waarmee je binnen de kortste keren nieuwe vaardigheden aanleert. Hiervoor putten we uit honderden zorgvuldig uitgewerkte oefeningen van wisselende moeilijkheidsgraad uit een brede waaier van wetenschappelijke onderwerpen.

Oplossing voor **Curling** door **Arthur Dent**
Fout: 3 testen mislukt
42 minuten geleden

Binnenhuis	GeldigePosities	Code
binnenhuis(78.0, 0.0)		
return		
Jouw uitvoer	Verwachte uitvoer	
1 True	1 False	

Uitgebreide automatische feedback

Dodona beoordeelt automatisch elke ingediende oplossing en genereert gedetailleerde feedback over wat er eventueel fout liep. Bovendien speur je met de interactieve debugger snel jouw fouten op. Docenten volgen zo eenvoudig de voortgang op van zowel individuele studenten als de hele groep.